

android 分区大小的修改说明

杨云

分区大小定义在烧写工具的 parameter 中

1、修改 rockdev\parameter:

```
FIRMWARE_VER:0.2.3
MACHINE_MODEL:Full AOSP on Rk29sdk
MACHINE_ID:007
MANUFACTURER:RK29SDK
MAGIC: 0x5041524B
ATAG: 0x60000800
MACHINE: 2929
CHECK_MASK: 0x80
KERNEL_IMG: 0x60408000
CMDLINE: quiet console=ttyS1,115200n8n androidboot.console=ttyS1 init=/init
initrd=0x62000000,0x800000
mtdparts=rk29xxnand:0x00002000@0x00002000(misc),0x00004000@0x00004000(kern
el),0x00008000@0x00008000(boot),0x00008000@0x00010000(recovery),0x000BE000
@0x00018000(backup),0x0003a000@0x000D6000(cache),0x00100000@0x00110000(u
serdata),0x00002000@0x00210000(kpanic),0x000B0000@0x00212000(system),-
@0x002C2000(user)
```

例如:

```
0x000B0000@0x00212000(system)
```

```
  ^           ^           ^
分区大小   分区地址   分区名称
```

其中, 分区大小、分区地址的单位为 Sector(512Bytes)。上面 system 分区的大小为 $0xB0000 * 512 / 1024 / 1024 = 352MB$

当修改了其中某个分区后, 所有在它后面的分区的地址都要顺序往前或往后移。

注:

1. 分区的大小要以 4MB 对齐!
2. 分区总大小不能超过 flash 的总长度